



FANDOM



JUEGOS



PELÍCULAS



TV



WIKIS



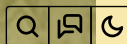
CREAR UN WIKI

ADVERTISEMENT



Wiki Backrooms

1141
PÁGINAS



en: Paginas que necesitan reescribirse, Dificultad de supervivencia 2, Fotos confirmadas, y 10 más

Nivel 296, "El Estacionamiento"



VER
CÓDIGO



Esta página está por un proceso de reescritura masivo.



Razón: Tengo una rescritura propuesta para esto

Nivel 296 ha sido escogida por los administradores o por un usuario para que tenga un cambio de contenido. Por ahora la página sólo la editarán administradores o personas que tengan propuestas para reescribirla. Si usted es el dueño de la pagina, haganos saber si no quiere que la rescibamos y que usted lo haga.

Gracias por su comprensión.

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 2

» **Inseguro**

» **Asegurado**

» **Cantidad Baja de Entidades**

El **Nivel 296** es el 297° nivel de los Backrooms.

Sumario

[ocultar]

1. **Descripción**
2. **Entidades**
3. **Bases, puestos de avanzada y comunidades**
4. **Entradas y salidas**
 - 4.1. **Entradas**
 - 4.2. **Salidas**
5. **Galería**

Descripción

El **Nivel 296** parece un estacionamiento de automóviles infinito de un solo edificio. Solo se descubrieron 998 pisos de los estacionamientos gracias al **M.E.G.** Algunos de los pisos no se encuentran iluminados y en esos es donde se pueden encontrar **entidades** con más frecuencia. Estos pisos son los siguientes: 219, 1, 4, 6, 991, 997, 800, 501, 671, 60, 771, 961, 456 y 394.

Entidades

En zonas y pisos oscuros, puedes encontrar **Smilers** con frecuencia. Y con 0,000000000001 % de probabilidad de encontrarte con **Partygoers**. En total, se encontraron 59 **Smilers** y 16 **Partygoers**.

La primera imagen conocida de este nivel.

Bases, puestos de avanzada y comunidades

No fue fácil encontrar supervivientes gracias a los infinitos pisos del nivel, pero hay varios grupos en este nivel. Una persona llamada Jimmy Dogfish tomó los pisos 406 y 407 creando allí un grupo llamado "Tajador De Estacionamientos".

Entradas y salidas

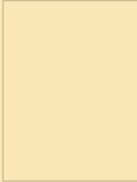
Entradas

- En el **Nivel 33** se podrá ver una puerta y habrá una nota que dice "Carro". Ábrela para entrar al **Nivel 296**.
- Este nivel se puede acceder noclipeando el **Nivel 22**.
- Si encuentras una pared glitchheada de color negra en el **Nivel 0**, noclipeala para llegar al **Nivel 296**.

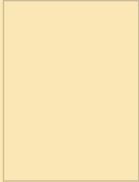
Salidas

- En el piso 991, si abres la puerta número 19, ingresarás al salón principal del **Nivel 43**.
En cambio si abres cualquier puerta de cualquier piso llegarás al **Nivel I**.
- Si viajas a los pisos negativos, puedes llegar a los Niveles 402 (si está inundado) y **510** (si no está inundado).
- Los ascensores contienen botones que pueden variar del -9
- Se pueden encontrar botones en los ascensores que pueden variar desde el -10 al 33 hasta del 0 al 99. Tocando esos botones te llevará a los niveles correspondientes.

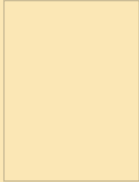
Galería



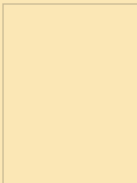
Una vista con 4 coches al fondo en el estacionamiento del **Nivel 296**.



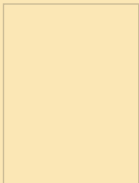
Vista del **Nivel 296** con bicicletas al fondo.



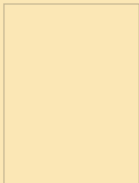
Dos puertas que pueden llevar al **Nivel I**.



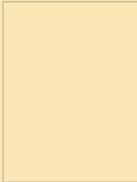
Otra vista del **Nivel 296** con bicicletas al fondo.



Vista del **Nivel 296** desde la salida de un coche.



Si utilizas un ascensor, llegarás al **Nivel 3** o al **Nivel 4**.



Otra perspectiva de la vista de 4 coches en el **Nivel 296**.

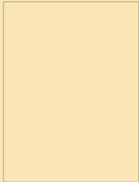
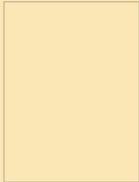
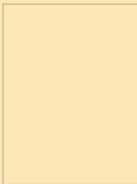


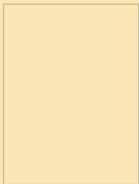
Imagen de la entrada al piso 451 del **Nivel 296**.



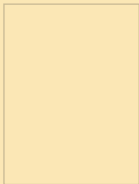
Vista de los 4 coches al fondo al lado de las puertas que llevan al **Nivel I**.



Otra vista de coches en el **Nivel 296**.



Dentro del ascensor.



Otra vista del área de ascensores.

Categorías



El contenido de la comunidad está disponible bajo **CC-BY-SA** a menos que se indique lo contrario.



EXPLORAR PRODUCTOS

[Fandom](#)

[Futhead](#)

[Cortex RPG](#)

[Fanatical](#)

[Muthead](#)

SÍGUENOS



VISTA GENERAL

[¿Qué es Fandom?](#)

[Términos de uso](#)

[Acerca de](#)

[Política de privacidad](#)

[Empleo](#)

[Mapa del sitio global](#)

[Prensa](#)

[Mapa del sitio local](#)

[Contactar](#)

COMUNIDAD

[Comunidad Central](#)

[Ayuda](#)

[Soporte](#)

[No vender mi información](#)

PUBLICIDAD

[Kit de medios](#)

[Fandomatic](#)

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.



[VER SITIO MÓVIL](#)